

# OS JOGOS

# NO COMPUTADOR

149

Após anos e anos de pesquisa, o grande feiticeiro "Acanthropsis" atingiu o ápogeu dos seus poderes, sabedoria e o tão cobiçado "poder cósmico".

Essa aquisição custou-lhe a vida. No entanto, ainda lhe restaram alguns momentos para transmitir esse conhecimento a um dos seus discípulos.

"Mentor" e "Alestes" são ótimos pupilos, mas apenas um poderá ser contemplado com o poder cósmico.

Qual? O único meio de o saber é um desafio!

Bem-vindo ao "Agony"!

## "AGONY"

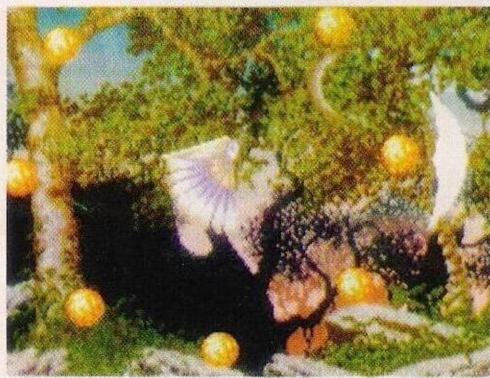
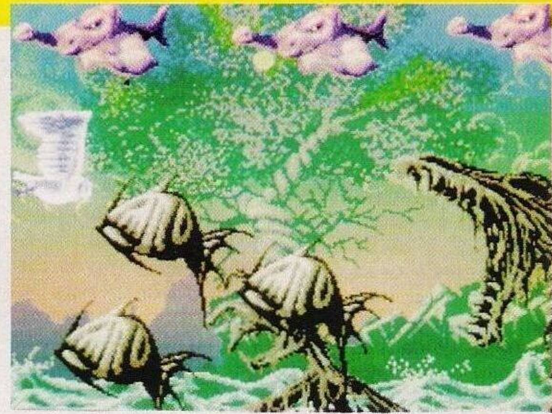
Esta pequena história serve de introdução à mais recente, e talvez mais espectacular, produção da Psygnosis.

"Alestes", o discípulo controlado pelo jogador, transforma-se num mocho e começa a acção...

Graficamente é uma conquista sobre todos os jogos de acção de "tiros" ("shoot'em'up"), dir-se-

-ia mesmo que ridiculariza os rivais.

O desenho do mocho é excelente e os cenários parecem imagens de um conto de fadas: florestas, montanhas, mar. As criaturas são fenomenais. Inspiradas nos quadros do pintor Jerónimo Bosch transmitem uma soberba ideia de sobrenatural.



"Agony"



Desenhos vistosos

As cores são criteriosamente escolhidas, com tonalidades suaves mas pouco comuns. O equilíbrio cromático é atingido devido a uma grande sensibilidade artística dos desenhadores.

É trabalho de **profissionais**. Não há uma única cor mal escolhida. É o limiar da perfeição no Amiga 500, ou quase.

As passagens dos níveis são servidas por ecrãs resplandecentes de cores vividas com alusões a mundos e cenários imaginários.

A animação sustenta eficazmente esta fantasia, sem recorrer a movimentos bruscos ou precipitações.

Várias imagens são deslocadas a diferentes velocidades e o resultado é uma maior sensação de rapidez e uma visão mais "real" (um efeito já conseguido no

Começamos com os clubes de informática.

"Alfamiga - Commodore Amiga" - Rua Gomes Freire, 412, 3880 Ovar

"Sputnik Soft - Spectrum" - Largo da República, 16, Vieira de Leiria, 2425 Monte Real

Esta última associação ainda procura (agora mais desesperadamente do que nunca devido à longa espera) um desenho de apresentação para o "The Beast Race". Um jogo/editor de circuitos de corridas.

Sem um desenho vistoso e decente, o jogo está condenado ao esquecimento. Será que não há por aí um leitor preocupado?

Os interessados podem remeter os desenhos (em cassete) para o endereço da "Sputnik Soft".

Os clubes acima anunciados

são os que julgamos "menos" piratas. Esse critério é fundamentado no conteúdo da carta. No entanto, nem sempre os esforços conduzem a uma certeza absoluta e é nestas falhas que leitores mais atenciosos denunciam os casos mais flagrantes, felizmente!

O **J. Negrão**, de Faro, numa edição anterior, anunciou-se como "um antipirata nato", chegando mesmo a reconhecer quanto a pirataria é prejudicial. Esta fachada não o impediu de

remeter cartas aos clubes propondo a venda de jogos piratas ao preço de 500 escudos a disquete.

Obrigado pelo aviso, no futuro o mais sensato é denunciar estas actividades às autoridades competentes.

Proseguimos com os **pequenos anúncios de venda**.

- **Spectrum +2**, Rui, Rua Luís de Camões, 7-3ºdt, Laranjeiro, 2800 Almada

- **Sega Game Gear + 2 jogos**, Atari Lynx com 6 jogos e Atari

St com uma "drive" externa, João, telefone: 2841758

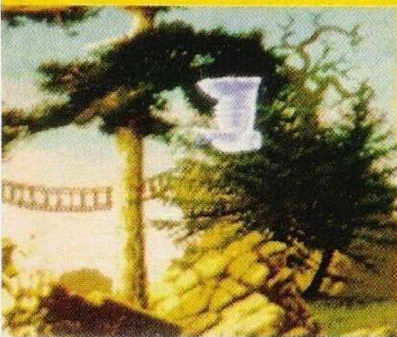
E finalizamos com o leitor **Eurico Oscar Covas**, um colaborador habitual desta secção. Mais uma vez este leitor, "apologista" do Spectrum, pretende reunir todos os interessados por este micro, desde o simples utilizador aos entendidos de electrónica.

No estrangeiro há inúmeros grupos a fazer montagens para o Spectrum, desde placas aceleradoras a "drives" — também é do interesse dos possuidores portugueses tentar algo nesta área.

Não hesitem em escrever para Rua Alexandre Herculano, nº 57, r/c frente, Candal, 4400 Vila Nova de Gaia.

A ideia é genial!

## SECÇÃO do LEITOR



Cenários de primeira

"Shadow of the Beast").

Nos efeitos sonoros e respectivo acompanhamento musical, não há nada a apontar: o som é de qualidade (melhor ainda em "stéreo") e as melodias são frenéticas.

A dificuldade é crescente mas as primeiras fases são bastante acessíveis. Talvez até de mais se compararmos com os jogos da Psygnosis. O uso de feitiços e o incremento do poder de fogo simplificam a azáfama de "Agony".

P'ra quê falar mais? "Agony" é o jogo do momento com a espectacularidade há muito esperada. Não perca mais tempo. Vá até à loja mais próxima e reserve um exemplar!

Resta cumprimentar a Portidata pela distribuição deste jogo que vem calar algumas vozes de protesto contra o mercado legal e a "insuficiência de jogos recentes e de qualidade".

Nome: **Agony**

Género: **Ação**

Gráficos: **94%**

Animação: **95%**

Som: **93%**

Originalidade: **85%**

Jogabilidade: **97%**

Total: **95%**

Versão: **Commodore Amiga**

Commodore Amiga:

"Lemmings 2" – Códigos de acesso aos níveis mais avançados (cont.): lrtflcadbr, rtfliclebk, iflcahvfb, flckitugbo, lbelvtghbn, cilvtflibs, behpwnhjbl, iirwnl-bkbh, mpwnlcelbh, rwnlcimmb, wnlbaivnbg, nlcmitwobs, lbamvwnpbm, bimvwnlqbf

"The Simpsons-Bart vs Space Mutants" – Quando a família está "Simpson" está reunida frente ao televisor (na introdução), escrever "cowabunga" para jogar com energia infinita.

"Super Hang-On" – Introduzir "YH50" no nome do jogador para aumentar a velocidade da moto.

"Goblins" – Códigos de acesso aos cenários mais avançados (cont.): jchahhg, icteagn, lpnasjo, hmuteku, fsoitlx, danjomz, eubennnd, tengtov, ngofism, nngvrtl, lgweeup, tqledvw

"Line of Fire" – Escrever "operation ferret" (incluindo o espaço) na selecção do "joystick" para obter imunidade ao poder de fogo inimigo



"Leander" – Código do 2.º nível e 3.º: "zxsp" e "lvft"

"Lotus Turbo Challenge II" – Teclar "dux" na introdução dos códigos para ter acesso ao jogo secreto.

Depois destas dicas continuamos com a aventura

"Conquest of Camelot"

...Uma vez desvendados os cinco provérbios o protagonista pode prosseguir o caminho e atravessar a barreira.

Assim que entramos na flores-

ta seguimos na direcção Sul (para baixo) até encontrarmos um macaco vestido e um poço. Se tentarmos aproximar o personagem principal do macaco a criatura foge, deixando incompleta a nossa tarefa.

Mas, nem tudo está perdido. Seguimo-lo (se ainda houver tempo) e, a uma distância regular (não demasiado perto), premimos a tecla F8 para levantar a espada.

O macaco considera-nos um inimigo e volta a fugir. Mais

para a direita. Neste cenário recitamos a mensagem da rosa "love is my shield". Ela desfaz-se em pétalas e o personagem aproveita para as pisar e seguir o rasto formado.

Estas levam-nos ao castelo da rainha de gelo. Entramos e entregamos o coração à rainha ("give heart"). Como recompensa pergunta se queremos libertar Lancelot, sob a condição de um teste. Respodemos afirmativamente ("release Lancelot") e seguimos uma bruxa.

# POKES & DICAS

uma vez seguimos a criatura. Pouco tempo depois surgem três macacos armados com paus. Apenas um é real e, consequentemente, os restantes dois são ilusões. Eliminamos o verdadeiro mas perante o hediondo acto aparecem três deuses que nos repreendem e ordenam a substituição do macaco.

Incumbidos de uma nova missão caminhamos dois cenários para a direita e um para cima. Junto do altar colocamos cinco moedas de prata ("give money"). Os deuses retribuem com uma chave. Depois de apanhar ("get key"), voltamos ao poço e usamos a mesma chave para abrir o cadeado ("use key" "open well"). Entramos e no interior procuramos um coração de ouro ("search").

Uma vez em nosso poder usamo-lo para quebrar o último feitiço, o que mantinha o protagonista cativo na floresta ("use heart").

Saímos e ficamos junto das pedras. No mapa seleccionamos o lago "Ot Moor" e avançamos um ecrã para a direita e outro

O teste de sabedoria consiste na resolução de provérbios (a publicar na próxima semana) relacionados com flores.

Depois de passado o teste Lancelot é salvo e parte directamente para Camelot. Entretanto, regressamos à entrada do lago "Ot Moor" e no mapa seleccionamos Southampton.

(continua...)

Agradecemos aos leitores **Paulo Gonçalves, Miguel Alexandre Jardim e Miguel Silva** pelo material.

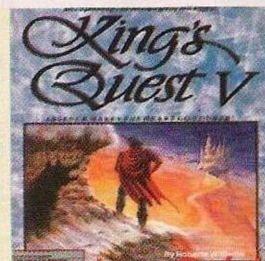
Até ao próximo Domingo e continue a enviar mais material (há muito pouco para os compatíveis) para: "Os Jogos no Computador", Correio da Manhã, Rua Mouzinho da Silveira, 27-2.º, 1200 Lisboa.



Disponível para PC AMIGA

# King's Quest V

UMA AVENTURA PARA REIS!!



DISTRIBUIÇÃO EXCLUSIVA PORTIDATA LDA FAX: 082 41 63 56

Já à venda em todo o País!